



PayU

Google Pay Manuál

29.10.2018

Implementace GPay v PayU




PayU Standard

- Pro obchodníky s PayU paywall: →
- Není nutné nic dělat, GPay se objeví mezi platebními metodami automaticky

```
"payMethods": {  
  "payMethod": {"type":  
    "PAYMENT_WALL"  
  }  
}
```

PayU Semi-transparent

- Pro obchodníky s vlastními tlačítky
- Zobrazení platebních metod:
 - **Dynamické** – v případě tohoto zobrazení není nutné nic: [REST API](#) , [Classic API](#)
 - **Statické** - jednoduše přidejte Gpay k ostatním metodám: → 
 - Můžete použít tuto [ikonku](#)

```
"payMethods": {  
  "payMethod": {  
    "value": "ap",  
    "type": "PBL"  
  }  
}
```

PayU Transparent

- Pro obchodníky s vlastními tlačítky
- V rámci **rozšířené varianty** je nutné implementovat především [Google API](#) a získat tak *authorizationCode*
- Mezi ostatní platební metody PayU jednoduše přidejte GPay: →
- Postupujte podle [technické dokumentace](#) na webu PayU

```
"payMethods": {  
  "payMethod": {  
    "value": "ap",  
    "type": "PBL",  
    "authorizationCode":  
      "eyJ...SJ9"  
  }  
}
```



Google

- [What is GPay](#)
- [What is GPay for Business](#)
- [Demo e-shop](#)
- [Google API](#) – nutné pouze pro PayU Transparent
- Google Pay je aktuálně **pro nákupy online** dostupný všem držitelům karet Visa, Mastercard, American Express a Diners Club

[Google Pay API Explained](#)

[Google Pay API Implementation Demo \(Web\)](#)

PayU

- [Elektronické peněženky](#)
- [Technická dokumentace GPay](#)
- [Podpora PayU](#) – Nemáte u nás **aktivované platby kartou** a tím pádem ani GPay? Prosím kontaktujte nás.

PayU Transparent:

Využijte výhod rozšířené integrace Google Pay! Pouze v PayU.

- Rychlejší platba zákazníka na e-shopu **bez nutnosti přesměrování** na stránku platební brány vedoucí k vyššímu konverznímu poměru pro nákup
- Možnost využít dalších dat o zákazníkovi jako **kontaktní informace nebo doručovací adresy**
- Nutné pro **přímou integraci do aplikace** obchodníka a následně **spojení s hlasovým vyhledáváním**